



COMUNICATO N. 35/L – 21 LUGLIO 2021

35/103

Comunicazioni della F.I.G.C.

Si riporta il testo del Com. Uff. n. 25/A della F.I.G.C., pubblicato in data 20 luglio 2021:

Comunicato Ufficiale n. 25/A

Si pubblica in allegato la versione in italiano, curata dall'A.I.A., delle modifiche alle Regole del Giuoco del Calcio approvata dall'IFAB in occasione della 135^a Assemblea Generale Annuale del 5 marzo 2021.

Nel testo, oltre alle modifiche apportate, sono evidenziate le relative motivazioni.

Publicato in Firenze il 21 luglio 2021

IL PRESIDENTE
Francesco Ghirelli

MODIFICHE ALLE REGOLE DEL GIOCO

Di seguito vengono riportate le modifiche alle Regole del Gioco, approvate dall'IFAB in occasione della 135ª Assemblea Generale Annuale, tenutasi in video conferenza il 5 marzo 2021.

Per ciascuna modifica, viene riportato il testo nuovo / modificato / integrato, insieme con il testo vecchio, se del caso, seguito da una spiegazione della modifica.

Modifiche che interessano più di una regola

Regole 4, 5, 12 e protocollo VAR – comportamento non violento ma inappropriato

Al fine di considerare alcune forme di comportamento non violento ma inappropriato (ad esempio, toccare in modo offensivo un'altra persona) come “offensive, ingiuriose o minacciose” e, pertanto, infrazioni passibili di espulsione, i termini “azione/i – agire” sostituiscono “gesto/i – gesticolare” nelle seguenti Regole:

Regola 4 – L'equipaggiamento dei calciatori

5. Slogan, scritte, immagini e pubblicità – Interpretazione della Regola

Regola 5 – L'arbitro

4. Video Assistant Referee (VAR) – Revisioni dopo che il gioco è stato ripreso

Regola 12 – Falli e scorrettezze

2. Calcio di punizione indiretto

3. Provvedimenti disciplinari – Festeggiamenti di una rete

3. Provvedimenti disciplinari – Infrazioni passibili di espulsione

3. Provvedimenti disciplinari – Dirigenti

Protocollo VAR

1. Principi

2. Decisioni / episodi revisionabili che cambiano la gara

4. Procedure

Regole 1, 2 e 4 – FIFA Quality Programme

Nel Regolamento internazionale è stata aggiunta una nuova sezione che descrive il “FIFA Quality Programme”. Alcuni dettagli concernenti tale programma ed i relativi standard sono stati eliminati dalle Regole 1, 2 e 4 cosicché future modifiche al programma non comporteranno la necessità di modificare la singola Regola.

Modifiche alle singole regole

Regola 1 - Il terreno di gioco

10. Le porte

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Le porte consistono di due pali verticali infissi ad uguale distanza dalle bandierine d'angolo e congiunti alla sommità da una barra orizzontale (traversa).</p> <p>I pali delle porte e le traverse devono essere di materiale approvato. Devono essere di forma quadrata, rettangolare, circolare, ellittica o una combinazione di queste forme e non devono costituire alcun pericolo.</p>	<p>Le porte consistono di due pali verticali infissi ad uguale distanza dalle bandierine d'angolo e congiunti alla sommità da una barra orizzontale (traversa).</p> <p>I pali delle porte e le traverse devono essere di materiale approvato e non devono costituire alcun pericolo. I pali e la traversa di entrambe le porte devono essere della stessa forma, la quale deve essere quadrata, rettangolare, circolare, ellittica o una combinazione di queste opzioni.</p> <p>Si raccomanda che tutte le porte utilizzate in competizioni ufficiali organizzate sotto l'egida della FIFA o delle confederazioni soddisfino i requisiti del "FIFA Quality Programme for Football Goals".</p>

Spiegazione

- I pali e la traversa devono avere la stessa forma; entrambe le porte devono essere uguali
- È stato aggiunto un riferimento al "FIFA Quality Programme for Football Goals"

11. Tecnologia sulla linea di porta

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Principi della GLT</p> <p>La GLT si applica solamente alla linea di porta e soltanto per determinare se una rete è stata segnata.</p> <p>L'indicazione della segnatura di una rete deve essere</p>	<p>Principi della GLT</p> <p>La GLT si applica solamente alla linea di porta e soltanto per determinare se una rete è stata segnata.</p>

immediata ed automaticamente confermata entro un secondo dal sistema della GLT soltanto agli ufficiali di gara (attraverso l'orologio dell'arbitro, con vibrazione e segnale visuale)	L'indicazione della segnatura di una rete deve essere immediata ed automaticamente confermata entro un secondo dal sistema della GLT soltanto agli ufficiali di gara (attraverso l'orologio dell'arbitro, con vibrazione e segnale visuale); tale indicazione può anche essere inviata alla sala operativa video.
---	---

Spiegazione

Nelle gare in cui sono utilizzati i VAR, il segnale relativo alla segnatura di una rete può essere inviato alla sala operativa video

Regola 7 - La durata della gara

3. Recupero delle perdite di tempo

Vecchio testo	Nuovo testo
Ciascun periodo di gioco deve essere prolungato dall'arbitro per recuperare tutto il tempo perduto per:	Ciascun periodo di gioco deve essere prolungato dall'arbitro per recuperare tutto il tempo di gioco perduto per:

Spiegazione

Si chiarisce che se, per esempio, verso la fine della gara c'è un'interruzione che è più lunga rispetto al tempo rimanente di gioco, il recupero giocato (e mostrato dal quarto ufficiale) corrisponde al tempo di gioco rimanente e non alla durata dell'interruzione

Regola 11 - Fuorigioco

1. Posizione di fuorigioco

Vecchio testo	Nuovo testo
Le mani e le braccia di tutti i calciatori, compresi i portieri, non sono da considerare.	Le mani e le braccia di tutti i calciatori, compresi i portieri, non sono da considerare. Al fine di determinare una posizione di fuorigioco, il limite

	superiore del braccio coincide con la parte inferiore dell'ascella.
--	---

Spiegazione

La spalla non è considerata parte del braccio nei contatti "mano/pallone". È dunque una parte del corpo con la quale può essere legittimamente segnata una rete e così deve essere considerata nel giudicare un fuorigioco

Regola 12 - Falli e scorrettezze

1. Calcio di punizione diretto

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Un calcio di punizione diretto è parimenti assegnato se un calciatore commette una delle seguenti infrazioni:</p> <p>[...]</p> <ul style="list-style-type: none"> • morde o sputa a qualcuno 	<p>Un calcio di punizione diretto è parimenti assegnato se un calciatore commette una delle seguenti infrazioni:</p> <p>[...]</p> <ul style="list-style-type: none"> • morde o sputa a qualcuno iscritto nell'elenco delle squadre o a un ufficiale di gara <p>[...]</p>

Spiegazione

Un calcio di punizione o di rigore può essere assegnato soltanto per infrazioni commesse contro qualcuno iscritto nell'elenco delle squadre (calciatori titolari, di riserva, sostituiti, espulsi e dirigenti) o un ufficiale di gara

Regola 12 - Falli e scorrettezze

1. Calcio di punizione diretto - Contatti "mano/pallone"

Vecchio testo	Nuovo testo
	Non ogni contatto del pallone con una mano o un braccio di un calciatore costituisce un'infrazione.

È un'infrazione se un calciatore:

- tocca intenzionalmente il pallone con la mano o il braccio, ~~compreso~~ se muove la mano o il braccio verso il pallone
- segna nella porta avversaria direttamente con le mani / braccia, anche se accidentalmente, compreso il portiere
- immediatamente dopo che il pallone ha toccato, anche se in modo accidentale, le sue mani / braccia ~~e quelle di un suo compagno;~~

- segna nella porta avversaria
~~— crea un'opportunità di segnare una rete~~

- ~~tocca il pallone con le mani / braccia quando queste sono posizionate in modo innaturale aumentando lo spazio occupato dal corpo~~

~~— queste sono al di sopra dell'altezza delle sue spalle (a meno che il calciatore non giochi intenzionalmente il pallone che poi tocca le mani / braccia)~~

~~Le suddette infrazioni si concretizzano anche se il pallone tocca le mani / braccia del calciatore provenendo direttamente dalla testa o dal corpo (compresi i piedi) di un altro calciatore che è vicino.~~

~~Ad eccezione delle suddette infrazioni, non è un'infrazione se il pallone tocca le mani / braccia del calciatore:~~

- ~~— se proviene direttamente dalla testa o dal corpo (compresi i piedi) del calciatore stesso~~
- ~~— se proviene direttamente dalla testa o dal corpo (compresi i piedi) di un altro calciatore che è vicino~~
- ~~— se mani / braccia sono vicine al corpo e non si trovano in posizione innaturale tale da aumentare lo spazio occupato dal corpo~~
- ~~quando un calciatore cade a terra e mani / braccia sono tra corpo e terreno per sostenere il corpo, ma non estese lateralmente o verticalmente lontane dal corpo~~

È un'infrazione se un calciatore:

- tocca intenzionalmente il pallone con la mano o il braccio, per esempio muovendo la mano o il braccio verso il pallone

- tocca il pallone con le proprie mani/braccia quando queste sono posizionate in modo innaturale aumentando lo spazio occupato dal corpo. **Si considera che un calciatore stia aumentando lo spazio occupato dal proprio corpo in modo innaturale quando la posizione delle sue mani/braccia non è conseguenza del movimento del corpo per quella specifica situazione o non è giustificabile da tale movimento. Avendo le mani/braccia in una tale posizione, il calciatore si assume il rischio che vengano colpite dal pallone e di essere quindi sanzionato**

- segna nella porta avversaria:

- direttamente con le proprie mani/braccia, anche se in modo accidentale, compreso il portiere

- immediatamente dopo che il pallone ha toccato le sue mani/braccia anche se in modo accidentale,

Spiegazione

- non ogni contatto tra mano/braccio e pallone costituisce un'infrazione
- gli arbitri devono giudicare la "legittimità" della posizione della mano o del braccio in relazione al movimento che il calciatore sta facendo in quella specifica situazione

- un contatto accidentale “mano/pallone” da parte di un compagno prima della segnatura di una rete e un contatto accidentale “mano/pallone” che crea un’opportunità di segnare una rete non saranno più considerati infrazioni

Regola 12 – Falli e scorrettezze

2. Calcio di punizione indiretto

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Un calcio di punizione indiretto è assegnato se un calciatore:</p> <p>[...]</p>	<p>Un calcio di punizione indiretto è assegnato se un calciatore:</p> <p>[...]</p> <ul style="list-style-type: none"> • inizia un’azione tesa ad aggirare intenzionalmente la Regola al fine di passare il pallone (anche da calcio di punizione o da calcio di rinvio) al proprio portiere con la testa, il torace, il ginocchio, ecc., indipendentemente dal fatto che il portiere tocchi o no il pallone con le mani; il portiere sarà ammonito se è l’iniziatore di tale azione deliberata

3. Provvedimenti disciplinari – Ammonizioni per comportamento antisportivo

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Ci sono differenti circostanze nelle quali un calciatore deve essere ammonito per comportamento antisportivo, compreso se:</p> <p>[...]</p> <ul style="list-style-type: none"> • usa intenzionalmente un espediente per passare il pallone (anche da calcio di punizione) al proprio portiere con la testa, il torace, il ginocchio, ecc. con lo scopo di aggirare la Regola, indipendentemente dal fatto che il portiere tocchi o no il pallone con le mani 	<p>Ci sono differenti circostanze nelle quali un calciatore deve essere ammonito per comportamento antisportivo, compreso se:</p> <p>[...]</p> <ul style="list-style-type: none"> • inizia un’azione tesa ad aggirare intenzionalmente la Regola al fine di passare il pallone (anche da calcio di punizione o da calcio di rinvio) al proprio portiere con la testa, il torace, il ginocchio, ecc., indipendentemente dal fatto che il portiere tocchi o no il pallone con le mani; il portiere sarà ammonito se è l’iniziatore di tale azione deliberata

Spiegazione

L’infrazione consistente nell’utilizzare un “espediente” per aggirare la Regola che impedisce al portiere di toccare il pallone con le mani su un passaggio deliberato con i piedi da parte di un compagno sarà ora applicata anche ai calci di rinvio. Il portiere sarà ammonito se responsabile di avere dato inizio “all’espediente”

4. Ripresa di gioco dopo falli e scorrettezze

Vecchio testo	Nuovo testo
<p>Se il pallone è in gioco e un calciatore (titolare) commette un'infrazione fisica all'interno del terreno di gioco contro:</p> <ul style="list-style-type: none">- un avversario – calcio di punizione indiretto, diretto o di rigore- un compagno, un calciatore di riserva, sostituito o espulso, un dirigente o un ufficiale di gara – calcio di punizione diretto o di rigoreun'altra persona – rimessa dell'arbitro <p>Tutte le infrazioni verbali sono sanzionate con un calcio di punizione indiretto</p>	<p>Se il pallone è in gioco e un calciatore (titolare) commette un'infrazione fisica all'interno del terreno di gioco contro:</p> <ul style="list-style-type: none">- un avversario – calcio di punizione indiretto, diretto o di rigore- un compagno, un calciatore di riserva, sostituito o espulso, un dirigente o un ufficiale di gara – calcio di punizione diretto o di rigore <p>Tutte le infrazioni verbali sono sanzionate con un calcio di punizione indiretto</p> <p>Se l'arbitro interrompe il gioco per un'infrazione commessa da un calciatore, dentro o fuori del terreno di gioco, nei confronti di un "corpo estraneo", il gioco verrà ripreso con una rimessa dell'arbitro, a meno che non venga assegnato un calcio di punizione perché il calciatore è uscito dal terreno di gioco senza l'autorizzazione dell'arbitro</p>

Spiegazione

Un calcio di punizione o di rigore può essere assegnato soltanto per un'infrazione commessa contro qualcuno iscritto nell'elenco delle squadre (calciatori titolari, di riserva, sostituiti, espulsi o dirigenti) o un ufficiale di gara. Se il gioco viene interrotto a causa di un episodio che coinvolge qualsiasi altra persona, animale, oggetto (corpo estraneo), il gioco riprende con una rimessa dell'arbitro, tranne che non venga assegnato un calcio di punizione per l'infrazione da parte di un calciatore di uscire dal terreno di gioco senza autorizzazione dell'arbitro

PROTOCOLLO VAR

L'autorizzazione scritta per l'utilizzo dei VAR deve essere richiesta esclusivamente alla FIFA.

Sono stati stabiliti i principi che disciplinano i casi in cui un VAR, un AVAR o un operatore video sono impossibilitati a iniziare o proseguire una gara:

VAR, AVAR o operatore video impossibilitato a svolgere il proprio compito

La Regola 6 – *Gli altri ufficiali di gara* prescrive: “Il regolamento della competizione deve stabilire chiaramente chi sostituisce un ufficiale di gara che è impossibilitato ad iniziare o proseguire la gara e tutti i conseguenti cambi”. Nelle gare che utilizzano i VAR, ciò si applica anche agli operatori video.

Poiché sono necessari addestramento e qualifiche speciali per essere un ufficiale di gara al video / operatore video, i seguenti principi devono essere inclusi nel regolamento della competizione:

- Un operatore VAR, AVAR o un operatore video che non è in grado di iniziare o continuare può essere sostituito solo da qualcuno qualificato per quel ruolo
- Se non è possibile trovare un sostituto qualificato per il VAR o l'operatore video*, la gara deve essere iniziata / proseguire senza l'uso di VAR
- Se non è possibile trovare un sostituto qualificato per l'AVAR*, la gara deve essere iniziata / proseguire senza l'uso di VAR a meno che, in circostanze eccezionali, entrambe le squadre concordino per iscritto che la gara può essere iniziata / proseguire solo con il VAR e l'operatore video

* Questo non si applica se è presente più di un AVAR / operatore video.